

a) Tendremos lo que aparecen en la figura. Supondremos que el móvil en un instante dado forma un ángulo θ con el origen de coordenadas y se mueve en sentido antihorario. El vector de posición en cartesianas será:

$$\mathbf{R} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} = r\cos\theta\mathbf{i} + r\sin\theta\mathbf{j}$$

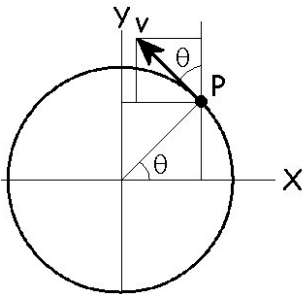
$$\underline{\mathbf{r} = r\cos\theta\mathbf{i} + r\sin\theta\mathbf{j}}$$

Y en modulo:

$$R = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{(r\cos\theta)^2 + (r\sin\theta)^2} = \sqrt{r^2\cos^2\theta + r^2\sin^2\theta} = \sqrt{r^2(\cos^2\theta + \sin^2\theta)} = \sqrt{r^2} = r$$

$$\underline{R=r}$$

En cuanto a la velocidad tendremos que derivar respecto del tiempo:



$$\mathbf{v} = \frac{d\mathbf{R}}{dt} = -r\frac{d\theta}{dt}\sin\theta\mathbf{i} + r\frac{d\theta}{dt}\cos\theta\mathbf{j} = -r\omega\sin\theta\mathbf{i} + r\omega\cos\theta\mathbf{j}$$

$$\underline{\mathbf{v} = -r\omega\sin\theta\mathbf{i} + r\omega\cos\theta\mathbf{j}}$$

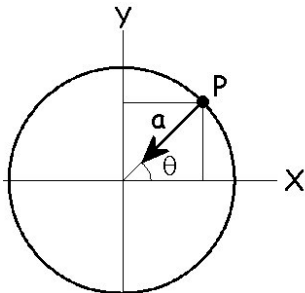
Y en modulo:

$$v = \sqrt{(-r\omega\sin\theta)^2 + (r\omega\cos\theta)^2} = \sqrt{r^2\omega^2\sin^2\theta + r^2\omega^2\cos^2\theta} = \sqrt{r^2\omega^2(\sin^2\theta + \cos^2\theta)} = \sqrt{r^2\omega^2} = r\omega$$

$$\underline{v=r\omega}$$

Lo cual se corresponde perfectamente con lo esperado de un movimiento circular uniforme, la velocidad tangente a la trayectoria y sentido el de avance del móvil, y en módulo, la velocidad lineal es la angular por el radio.

Y por último para determinar la aceleración volvemos a derivar respecto del tiempo:



$$\mathbf{a} = \frac{d\mathbf{v}}{dt} = -r\omega\frac{d\theta}{dt}\cos\theta\mathbf{i} - r\omega\frac{d\theta}{dt}\sin\theta\mathbf{j} = -r\omega^2\cos\theta\mathbf{i} - r\omega^2\sin\theta\mathbf{j}$$

$$\underline{\mathbf{a} = -r\omega^2\cos\theta\mathbf{i} - r\omega^2\sin\theta\mathbf{j}}$$

Y en modulo:

$$a = \sqrt{(-r\omega^2 \cos \theta)^2 + (r\omega^2 \sin \theta)^2} = \sqrt{r^2 \omega^4 \cos^2 \theta + r^2 \omega^4 \sin^2 \theta} = \sqrt{r^2 \omega^4 (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta)} = \sqrt{r^2 \omega^4} = r\omega^2$$

$$\underline{a=r\omega^2}$$

Lo cual también se corresponde con un movimiento circular y uniforme, donde la única componente de aceleración es la normal, en la dirección del radio de curvatura y apuntando al centro de curvatura y de módulo:

$$a_n = \frac{v^2}{\rho} = \frac{(\omega r)^2}{r} = \omega^2 r$$

b) Ahora, en coordenadas intrínsecas la aceleración tiene dos componentes, la normal y la tangencial. La normal tiene la dirección del radio de curvatura, apunta hacia el centro de curvatura y vale:

$$a_n = \frac{v^2}{\rho} = \frac{(\omega r)^2}{r} = \omega^2 r$$

En cuanto a la tangencial, tiene dirección tangente a la trayectoria (coincidente con la dirección de la velocidad) y sentido el mismo que la velocidad si el móvil acelera y contrario si frena. En cuanto a su valor, nos da la variación del módulo de la velocidad en el tiempo:

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{d}{dt}(\omega r) = 0$$

puesto que tanto la velocidad como el radio son constantes. Así, la aceleración en coordenadas intrínsecas vale:

$$\mathbf{a} = a_n \mathbf{e}_n + a_t \mathbf{e}_t = \omega^2 r \mathbf{e}_n$$

$$\underline{\mathbf{a} = \omega^2 r \mathbf{e}_n}$$