



a) El movimiento parabólico es un caso particular de movimiento curvilíneo formado por la combinación de dos movimientos perpendiculares, uno rectilíneo uniforme y otro rectilíneo uniformemente acelerado.

Si el tiro parabólico se realiza en el aire, el objeto se ve sometido únicamente a la aceleración de la gravedad, g , vertical y hacia abajo. Utilizamos coordenadas cartesianas, haciendo coincidir el eje x con la dirección horizontal y positiva hacia la derecha, y el eje y con la dirección vertical y positiva hacia arriba. Comenzamos estudiando el eje x . En este eje la aceleración es nula, y por tanto la velocidad es constante:

$$v_x = \text{cte} = v_0 \cos \theta \Rightarrow v_x = \frac{dx}{dt} \Rightarrow dx = v_x dt \Rightarrow dx = v_0 \cos \theta dt \Rightarrow \int_0^x dx = \int_0^t v_0 \cos \theta dt$$

$$x|_0^x = v_0 \cos \theta t|_0^t \Rightarrow x = v_0 \cos \theta t$$

Y vamos al eje y , en el cual la aceleración es constante y es la de la gravedad:

$$a = -g \Rightarrow a = \frac{dv}{dt} \Rightarrow dv = a dt \Rightarrow \int_{v_0 \sin \theta}^{v_y} dv = \int_0^t -g dt \Rightarrow v|_{v_0 \sin \theta}^{v_y} = -gt|_0^t$$

$$v_y - v_0 \sin \theta = -gt \Rightarrow v_y = v_0 \sin \theta - gt$$

Y para la posición en el eje Y tendremos:

$$v_y = \frac{dy}{dt} \Rightarrow dy = v_y dt \Rightarrow \int_h^y dy = \int_0^t (v_0 \sin \theta - gt) dt \Rightarrow y|_h^y = v_0 \sin \theta t - g \frac{t^2}{2} \Big|_0^t$$

$$y - h = v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow y = h + v_0 \sin \theta t - \frac{1}{2} g t^2$$

b.i) Puesto que son tiros verticales tenemos movimiento en una única dimensión, que llamamos y . Por tanto, resolvemos el problema escalarmente, tomando positivo el sentido hacia arriba y negativo hacia abajo. Llamamos 1 a la pelota que se deja caer desde la parte superior del edificio y 2 a la que se lanza hacia arriba. Así, para la pelota 2, sabemos que se detiene cuando la altura es de 10 m, luego tendremos que en el punto de máxima altura:

$$v_2 = 0 \Rightarrow v_{2y} = v_{02} - gt \Rightarrow 0 = v_{02} - 9,8t \Rightarrow v_{02} = 9,8t$$

Y para la posición:

$$y_2 = y_{02} + v_{02}t + \frac{1}{2} a_2 t^2 \Rightarrow 10 = v_{02}t - \frac{1}{2} 9,8t^2$$

$$10 = 9,8t^2 - 4,9t^2 \Rightarrow t = 1,429 \text{ s}$$

Por tanto, la pelota 2 tarda 1,429 s en llegar a la azotea y es lanzada hacia arriba con una velocidad inicial:

$$v_{02} = 9,8t = 9,8 \cdot 1,429 = 14 \text{ m/s}$$

Ahora, en el punto en que las dos pelotas se cruzan la altura y el tiempo coinciden, luego tendremos:

$$y = y_{01} + v_{01}t + \frac{1}{2} a_1 t^2 \Rightarrow y = 10 - \frac{1}{2} 9,8t^2$$

$$y = y_{02} + v_{02}t + \frac{1}{2} a_2 t^2 \Rightarrow y = 14t - \frac{1}{2} 9,8t^2$$

Igualando las dos expresiones:

$$10 - \frac{1}{2} 9,8t^2 = 14t - \frac{1}{2} 9,8t^2 \Rightarrow 10 = 14t \Rightarrow t = 0,714 \text{ s}$$

Y con este tiempo en cualquiera de las dos expresiones calculamos la altura:

$$y = 10 - \frac{1}{2} 9,8t^2 = 10 - 4,9 \cdot 0,714^2 = 7,5 \text{ m}$$

$$y = 7,5 \text{ m}$$

b.ii) Las dos pelotas tienen que tener en el punto de cruce la misma velocidad, ya que sus movimientos son exactamente iguales, pero en sentido inverso. Podemos comprobarlo. La pelota 1 en ese punto tiene una velocidad:

$$v_1 = v_{01} + a_1 t = -9,8 \cdot 0,714 = -7 \text{ m/s}$$

Y la pelota 2:

$$v_2 = v_{02} + a_2 t = 14 - 9,8 \cdot 0,714 = 7 \text{ m/s}$$

$$A_0 = 0,425 \text{ m}$$